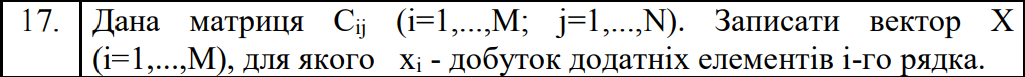
**Лабораторна робота № 8**.

**Тема:** Робота із вкладеними циклами. Обробка двомірного масиву

**Завдання для виконання роботи**

**Завдання 1.** Скласти блок-схему алгоритму і програму обробки двомірного масиву А(M,N) згідно завдання, вказаного у таблиці 8.1. Значення M i N вибрати самостійно.



Початок

a [2] [3], i, j, b[2]={1, 1};

i = 0; i <2; i ++

j = 0; j <3; j ++

a [i] [j]

i = 0; i <2; i ++

j = 0; j <3; j ++

ні

a[i][j]>0

так

b[i]=b[i]\*a[i][j];

b [i]

Кінець

#include <stdio.h>

int main ()

{

int a [2] [3];

int i, j;

int b[2]={1, 1};

for (i = 0; i <2; i ++)

{

for (j = 0; j <3; j ++)

{

printf ( "a [% d] [ % d] = " , i, j);

scanf ( "%d" , & a [i] [j]);

}

}

for (i = 0; i <2; i ++)

{

for (j = 0; j <3; j ++)

{

printf ( "%d" , a [i] [j]);

printf("\t");

}

printf ( "\n" );

}

for (i = 0; i <2; i ++)

{

for (j = 0; j <3; j ++)

{

if(a[i][j]>0)

{

b[i]=b[i]\*a[i][j];

}

}

printf ( "b= %d ", b [i]);

}

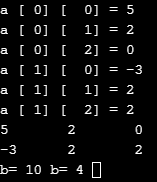
getchar ();

getchar ();

return 0;

}

Відповідь:



**Завдання 2.** Дано масив А(M,N). Скласти блок-схему алгоритму та програму обробки двомірного масиву згідно завдання, вказаного в таблиці.



Початок

a [2] [5], i, j, s1=0, s2=0

i = 0; i <2; i ++

j = 0; j <5; j ++

a [i] [j]

i = 0; i <2; i ++

j = 0; j <3; j ++

ні

I==0

так

a[i][j]>0

ні

так

С

А

В

s1=s1+a[i][j];

так

В

I==1

А

a[i][j]>0

так

S2=s2+a[i][j];

С

s1, s2

Кінець

#include <stdio.h>

int main ()

{

int a [2] [5];

int i, j;

int s1=0;

int s2=0;

for (i = 0; i <2; i ++)

{

for (j = 0; j <5; j ++)

{

printf ( "a [% d] [ % d] = " , i, j);

scanf ( "%d" , & a [i] [j]);

}

}

for (i = 0; i <2; i ++)

{

for (j = 0; j <5; j ++)

{

printf ( "%d" , a [i] [j]);

printf("\t");

}

printf ( "\n" );

}

for (i = 0; i <2; i ++)

{

for (j = 0; j <5; j ++)

{

if(i==0)

{

if(a[i][j]>0)

s1=s1+a[i][j];

}

if(i==1)

{

if(a[i][j]>0)

s2=s2+a[i][j];

}

}

}

printf ( "suma1 = %d \t", s1 );

printf ( "suma2 = %d", s2 );

getchar (); getchar ();

return 0;

}

**Відповідь:**

